

# Alla scoperta di Minecraft su scratch

DI [MARCO AGNESE](#)

25/11/2025

PROGRAMMAZIONE I CONSIGLI DELLO YOUTUBER MINECRAFT SCRATCH PRIMO BIENNIO  
LICEO , TECNICO



Scratch è una piattaforma perfetta per avvicinarsi alla programmazione, e in questo articolo Marco ci accompagna nell'esplorazione di un progetto ispirato a Minecraft per capire come è costruito un gioco in Scratch. Dopo una panoramica su comandi, sprite e codice, ci mostra un progetto più semplice - Floppy Bird - per analizzare passo dopo passo logica, collisioni e perfino un bug nascosto. L'articolo invita a sperimentare modifiche reali al codice per vedere subito gli effetti nel gameplay. Così i lettori possono capire davvero come funziona un videogioco "dietro le quinte". Un'introduzione perfetta per chi vuole programmare giocando.

## *Autori*

---

[MARCO AGNESE](#)

---

Scratch è uno strumento eccezionale per chi vuole avvicinarsi alla programmazione senza dover affrontare subito la complessità del codice testuale. Basato su blocchi colorati che si incastrano, permette di creare giochi, storie interattive e animazioni in modo intuitivo. In questo articolo esploriamo un progetto ispirato a Minecraft realizzato dagli utenti della community, scoprendo come funziona e cosa possiamo imparare analizzandolo dall'interno.

Partiamo dalla parte visibile: il gameplay. I comandi semplici permettono di muovere il personaggio, piazzare blocchi e aprire l'inventario, proprio come la versione originale del gioco. Guardare come è stato realizzato permette di capire come gestire sprite complessi, collisioni, simulazioni e interazioni.

Poi passiamo dietro le quinte: la sezione "Codice". Qui scopriamo che persino un gioco complesso può essere scomposto in regole semplici, gestite da blocchi che controllano movimento, stati, inventario e generazione delle mappe. Modificare i valori – come velocità, punti vita o la logica di un oggetto – permette di vedere in tempo reale come cambia il comportamento del gioco.

Per chi inizia, però, Minecraft può essere troppo. Per questo il confronto con un progetto molto più semplice come Floppy Bird è fondamentale. Analizzandolo, scopriamo come funziona un gioco basato su un'unica dinamica: salto e caduta. Vediamo anche un esempio concreto di bug legato alla gestione del punteggio, che ci mostra come la programmazione non sia solo creare, ma anche trovare e correggere errori.

Sperimentare è il cuore di Scratch: basta cambiare un numero, riavviare il gioco e osservare. In questo modo si impara davvero come nasce un videogioco.

IL VIDEO

# Alla scoperta di Minecraft su scratch

Alla scoperta di Minecraft su Scratch

HUB Scuola



Ansehen auf

 CORRELATI

## Perché imparare linguaggi nuovi è facile (se sai questo)



DI [MARCO AGNESE](#)

15/01/2026

Quando si studia informatica, l'idea di dover imparare continuamente nuovi linguaggi può sembrare schiacciante. Tra appunti, esercizi ed esami, aprire "un altro capitolo" non è sempre entusiasmante. ...

PROGRAMMAZIONE I CONSIGLI DELLO YOUTUBER  
PARADIGMI PRIMO BIENNIO

LICEO TECNICO

## Vale la pena studiare SQL e basi di dati?



DI [MARCO AGNESE](#)

15/01/2026

"Ma i database mi serviranno mai davvero?" È una domanda che molti studenti si fanno, soprattutto quando iniziano a vedere schemi, entità, relazioni e chiavi primarie. La risposta breve è: **sì**. Quella...

I CONSIGLI DELLO YOUTUBER SQL BASI DI DATI  
PRIMO BIENNIO

LICEO TECNICO

## Stai per studiare Strutture Dati e Funzioni? Guarda prima questo video



DI [MARCO AGNESE](#)  
15/01/2026

Apri il capitolo su strutture dati e funzioni e ti trovi subito davanti a liste, alberi e codice che sembra scritto in una lingua aliena? È normale. Nessuno nasce sapendo cos'è un albero binario — ne...

I CONSIGLI DELLO YOUTUBER   STRUTTURE DATI   FUNZIONI  
LENTE LEGO   LENTE VIAGGIO   PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Il mito del linguaggio definitivo



DI [MARCO AGNESE](#)  
15/01/2026

“Ma perché nel 2025 dobbiamo ancora sudare su C++ quando esistono Python e persino Rust?”  
È una domanda legittima, e se te la sei fatta non sei solo. Molti studenti la pensano così, soprattutto quand...

PYTHON   I CONSIGLI DELLO YOUTUBER   C++   RUST  
PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Excel: trucchi utili per la vita da studente



DI [MARCO AGNESE](#)  
15/01/2026

Excel non è solo uno strumento per calcoli complessi, ma un valido alleato nella vita quotidiana degli studenti. L'articolo mostra come, con semplici tabelle e funzioni di base, sia possibile monitor...

I CONSIGLI DELLO YOUTUBER   EXCEL   GOOGLE FOGLI  
PLANNER   TRACKER PERSONALE   PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Dal browser al provider



DI [MARCO AGNESE](#)  
25/11/2025

Molti pensano che svuotare la cronologia equivalga a sparire dal web, ma è solo una protezione locale: il provider continua a vedere i siti che visiti, anche se non può leggerne il contenuto quando u...

PROGRAMMAZIONE   PRIVACY  
I CONSIGLI DELLO YOUTUBER   PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Lavorare più velocemente con i Google Docs



DI [MARCO AGNESE](#)  
25/11/2025

Lavorare più velocemente su Google Docs non richiede talento, ma gli strumenti giusti. In questo articolo esploriamo 12 scorciatoie da tastiera che migliorano davvero la produttività, dalle funzioni ...

PROGRAMMAZIONE   I CONSIGLI DELLO YOUTUBER  
GOOGLE DOCS   PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Una skill essenziale: il problem solving



DI [MARCO AGNESE](#)  
25/11/2025

Il problem solving è una delle competenze più utili e trasversali che possiamo sviluppare: serve a superare esami impegnativi, a gestire colloqui di lavoro e a prendere decisioni più efficaci ogni gi...

SKILL   PROGRAMMAZIONE  
I CONSIGLI DELLO YOUTUBER   PROBLEM SOLVING  
PRIMO BIENNIO  
LICEO TECNICO

## Programmare senza avere le basi? Ecco perché ti complichì la vita



DI [MARCO AGNESE](#)  
10/09/2025

Il video affronta uno dei dubbi più comuni degli studenti di informatica: **“Perché devo studiare teoria, se voglio solo**



**programmare?**". Attraverso esempi concreti e un linguaggio diretto, il narratore ...

PROGRAMMAZIONE    UNIVERSITÀ  
I CONSIGLI DELLO YOUTUBER    PRIMO BIENNIO

