

# Alla scoperta di Minecraft su scratch

di **Marco Agnese**

25/11/2025

PROGRAMMAZIONE

I CONSIGLI DELLO YOUTUBER

MINECRAFT

SCRATCH

PRIMO BIENNIO

LICEO, TECNICO



Scratch è una piattaforma perfetta per avvicinarsi alla programmazione, e in questo articolo Marco ci accompagna nell'esplorazione di un progetto ispirato a Minecraft per capire come è costruito un gioco in Scratch. Dopo una panoramica su comandi, sprite e codice, ci mostra un progetto più semplice - Floppy Bird - per analizzare passo dopo passo logica, collisioni e perfino un bug nascosto. L'articolo invita a sperimentare modifiche reali al codice per vedere subito gli effetti nel gameplay. Così i lettori possono capire davvero come funziona un videogioco "dietro le quinte". Un'introduzione perfetta per chi vuole programmare giocando.

Scratch è uno strumento eccezionale per chi vuole avvicinarsi alla programmazione senza dover affrontare subito la complessità del codice testuale. Basato su blocchi colorati che si incastrano, permette di creare giochi, storie interattive e animazioni in modo intuitivo. In questo articolo esploriamo un progetto ispirato a Minecraft realizzato dagli utenti della community, scoprendo come funziona e cosa possiamo imparare analizzandolo dall'interno.

Partiamo dalla parte visibile: il gameplay. I comandi semplici permettono di muovere il personaggio, piazzare blocchi e aprire l'inventario, proprio come la versione originale del gioco. Guardare come è stato realizzato permette di capire come gestire sprite complessi, collisioni, simulazioni e interazioni.

Poi passiamo dietro le quinte: la sezione "Codice". Qui scopriamo che persino un gioco complesso può essere scomposto in regole semplici, gestite da blocchi che controllano movimento, stati, inventario e generazione delle mappe. Modificare i valori – come velocità, punti vita o la logica di un oggetto – permette di vedere in tempo reale come cambia il comportamento del gioco.

Per chi inizia, però, Minecraft può essere troppo. Per questo il confronto con un progetto molto più semplice come Floppy Bird è fondamentale. Analizzandolo, scopriamo come funziona un gioco basato su un'unica dinamica: salto e caduta. Vediamo anche un esempio concreto di bug legato alla gestione del punteggio, che ci mostra come la programmazione non sia solo creare, ma anche trovare e correggere errori.

Sperimentare è il cuore di Scratch: basta cambiare un numero, riavviare il gioco e osservare. In questo modo si impara davvero come nasce un videogioco.

**Il video**

## **Alla scoperta di Minecraft su scratch**

Alla scoperta di Minecraft su Scratch

